



ACCESO DE LOS INGENIEROS TÉCNICOS EN INFORMÁTICA AL GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA DE LA ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR DE CÓRDOBA DE LA UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

Los Ingenieros Técnicos en Informática, o titulaciones anteriores equivalentes, que quieran obtener el título de Grado en Ingeniería Informática por la Universidad de Córdoba, podrán obtenerla previa inscripción a dicho título de grado. Esta preinscripción se realizará a través del [Distrito Único Andaluz](#) mediante el acceso de Itinerarios Curriculares Concretos.

El número inicial de plazas es de 20, y el criterio para la admisión será el expediente académico correspondiente a la citada ingeniería técnica, teniendo preferencia aquellos alumnos/as que demuestren la acreditación de nivel B1 de un idioma extranjero.

Tras la preinscripción, y una vez admitidos, los/as Ingenieros/as Técnicos/as en Informática, o titulaciones anteriores equivalentes, que deseen obtener el título de Grado en Ingeniería Informática por la UCO, deberán superar los módulos de complemento de formación que se especifican a continuación.

Para diseñar estos módulos se han comparado las competencias de los/as Ingenieros/as Técnicos/as en Informática han adquirido con los planes de estudio que se extinguen y con las competencias correspondientes al nuevo título de grado (establecidas en B.O.E. de 4 de agosto de 2009).

Además, podrán solicitar el reconocimiento de la experiencia profesional, hasta un máximo de 36 créditos ECTS (6 créditos por cada 5 años de experiencia laboral demostrada), siempre y cuando la actividad laboral realizada haya sido en el ámbito de la Ingeniería Informática.

Para obtener el título de grado, todos los estudiantes deberán realizar el Trabajo de Fin de Grado (12 créditos ECTS) y acreditar el nivel B1 de un idioma extranjero en las condiciones que especifica la Universidad de Córdoba.

<i><u>De Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas a Graduado/a en Ingeniería Informática, especialidad en Computación</u></i>				
Módulo	Competencias que deben adquirirse	Asignatura	Curso del Grado y cuatrimestre	Créditos
Obligatorio Especialidad Ingeniería del Software	Sistemas Operativos. Diseño e implementación de aplicaciones basadas en sus servicios. Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas. Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web. Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real.	Gestión de sistemas de archivos y servicios distribuidos	3er Curso. 1er Cuatrimestre	6



Escuela Politécnica Superior de Córdoba

Optativo Especialidad Computación	Capacidad para conocer los fundamentos, paradigmas y técnicas propias de los sistemas inteligentes y analizar, diseñar y construir sistemas, servicios y aplicaciones informáticas que utilicen dichas técnicas en cualquier ámbito de aplicación. Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional y diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, incluyendo las dedicadas a extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.	Minería de datos avanzada	4º Curso . 2º Cuatrimestre	6
Optativo Especialidad Ingeniería del Software	Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente. Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.	Software libre y compromiso social	4º Curso. 2º Cuatrimestre	6
Obligatorio Especialidad Computación	Capacidad para evaluar la complejidad computacional de un problema, conocer estrategias algorítmicas que puedan conducir a su resolución y recomendar, desarrollar e implementar aquella que garantice el mejor rendimiento de acuerdo con los requisitos establecidos. Capacidad para adquirir, obtener, formalizar y representar el conocimiento humano en una forma computable para la resolución de problemas mediante un sistema informático en cualquier ámbito de aplicación, particularmente los relacionados con aspectos de computación, percepción y actuación en ambientes o entornos inteligentes. Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional, diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.	Introducción al aprendizaje automático	3º Curso. 2º Cuatrimestre	6
Obligatorio Especialidad Computación	Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional y diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, incluyendo las dedicadas a extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.	Introducción a la minería de datos	4º curso. Primer Cuatrimestre	6
Obligatorio Especialidad Computación	Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados. Capacidad para desarrollar y evaluar sistemas interactivos y de presentación de información compleja y su aplicación a la resolución de problemas de diseño de interacción persona computadora.	Sistemas interactivos	3er Curso. 2º Cuatrimestre	6
Trabajo Fin de Grado	Realización de un ejercicio original a realizar individualmente y presentar y defender ante un tribunal universitario, consistente en un proyecto en el ámbito de las tecnologías específicas de la Ingeniería en Informática de naturaleza profesional en el que se sinteticen e integren las competencias adquiridas en las enseñanzas.		4º Curso	12

De Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas a Graduado/a en Ingeniería Informática, especialidad en Ingeniería de Computadores

Módulo	Competencias que deben adquirirse	Asignatura	Curso del Grado y cuatrimestre	Créditos
Obligatorio Especialidad Ingeniería del Software	Sistemas Operativos. Diseño e implementación de aplicaciones basadas en sus servicios. Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas. Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web. Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real.	Gestión de sistemas de archivos y servicios distribuidos	3er Curso. 1er Cuatrimestre	6



<p>Optativo Especialidad Computación</p>	<p>Capacidad para conocer los fundamentos, paradigmas y técnicas propias de los sistemas inteligentes y analizar, diseñar y construir sistemas, servicios y aplicaciones informáticas que utilicen dichas técnicas en cualquier ámbito de aplicación. Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional y diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, incluyendo las dedicadas a extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.</p>	<p>Minería de datos avanzada</p>	<p>4° Curso . 2° Cuatrimestre</p>	<p>6</p>
<p>Optativo Especialidad Ingeniería del Software</p>	<p>Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente. Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.</p>	<p>Software libre y compromiso social</p>	<p>4° Curso. 2° Cuatrimestre</p>	<p>6</p>
<p>Obligatorio Especialidad Ingeniería de Computadores</p>	<p>Conocimiento de la estructura, organización, funcionamiento e interconexión de los sistemas informáticos, los fundamentos de su programación, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería. Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.</p>	<p>Sistemas Tolerantes a Fallos</p>	<p>3° Curso. 2° Cuatrimestre</p>	<p>6</p>
<p>Obligatorio Especialidad Ingeniería de Computadores</p>	<p>Conocimiento de la estructura, funcionamiento e interconexión de los sistemas informáticos, los fundamentos de su programación, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería Capacidad de analizar y evaluar arquitecturas de computadores, incluyendo plataformas paralelas y distribuidas, así como desarrollar y optimizar software de para las mismas. Capacidad de analizar, evaluar y seleccionar las plataformas hardware y software más adecuadas para el soporte de aplicaciones empotradas y de tiempo real. Capacidad para analizar, evaluar, seleccionar y configurar plataformas hardware para el desarrollo y ejecución de aplicaciones y servicios informáticos.</p>	<p>Arquitecturas avanzadas de procesadores</p>	<p>3° Curso. 1° Cuatrimestre</p>	<p>6</p>
<p>Obligatorio Especialidad Ingeniería de Computadores</p>	<p>Capacidad de conocer, comprender y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman. Conocimiento de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Operativos y diseñar e implementar aplicaciones basadas en sus servicios. Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real. Capacidad de desarrollar procesadores específicos y sistemas empotrados, así como desarrollar y optimizar el software de dichos sistemas. Capacidad de diseñar e implementar software de sistema y de comunicaciones. Capacidad de analizar, evaluar y seleccionar las plataformas hardware y software más adecuadas para el soporte de aplicaciones empotradas y de tiempo real.</p>	<p>Sistemas empotrados</p>	<p>4° Curso. 1er cuatrimestre</p>	<p>6</p>
<p>Trabajo Fin de Grado</p>	<p>Realización de un ejercicio original a realizar individualmente y presentar y defender ante un tribunal universitario, consistente en un proyecto en el ámbito de las tecnologías específicas de la Ingeniería en Informática de naturaleza profesional en el que se sinteticen e integren las competencias adquiridas en las enseñanzas.</p>		<p>4° Curso</p>	<p>12</p>



Escuela Politécnica Superior de Córdoba

De Ingeniería Técnica en Informática de Gestión a Graduado/a en Ingeniería Informática, especialidad en Ingeniería de Software

Módulo	Competencias que deben adquirirse	Asignatura	Curso del Grado y cuatrimestre	Créditos
Obligatorio Especialidad Ingeniería del Software	Sistemas Operativos. Diseño e implementación de aplicaciones basadas en sus servicios. Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas. Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en web. Conocimiento y aplicación de los principios fundamentales y técnicas básicas de la programación paralela, concurrente, distribuida y de tiempo real.	Gestión de sistemas de archivos y servicios distribuidos	3er Curso. 1er Cuatrimestre	6
Optativo Especialidad Computación	Capacidad para conocer los fundamentos, paradigmas y técnicas propias de los sistemas inteligentes y analizar, diseñar y construir sistemas, servicios y aplicaciones informáticas que utilicen dichas técnicas en cualquier ámbito de aplicación. Capacidad para conocer y desarrollar técnicas de aprendizaje computacional y diseñar e implementar aplicaciones y sistemas que las utilicen, incluyendo las dedicadas a extracción automática de información y conocimiento a partir de grandes volúmenes de datos.	Minería de datos avanzada	4º Curso . 2º Cuatrimestre	6
Optativo Especialidad Ingeniería del Software	Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente. Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.	Software libre y compromiso social	4º Curso. 2º Cuatrimestre	6
Obligatorio Especialidad Ingeniería del Software	Conocimiento, administración y mantenimiento sistemas, servicios y aplicaciones informáticas Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados. Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software. Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.	Ingeniería Web	3er Curso. 2º cuatrimestre	6
Optativo Especialidad Ingeniería del Software	Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería. Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema. Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de las bases de datos, que permitan su adecuado uso, y el diseño y el análisis e implementación de aplicaciones basadas en ellos. Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en Web.	Bases de datos avanzadas	4º Curso. 1er cuatrimestre	6
Obligatorio Especialidad Ingeniería del Software	Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados. Conocimiento y aplicación de las herramientas necesarias para el almacenamiento, procesamiento y acceso a los Sistemas de información, incluidos los basados en Web. Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software. Capacidad para diseñar y evaluar interfaces persona computador que garanticen la accesibilidad y usabilidad a los sistemas, servicios y aplicaciones informáticas	Ingeniería de sistemas móviles	4º Curso. 1er cuatrimestre	6
Trabajo Fin de Grado	Realización de un ejercicio original a realizar individualmente y presentar y defender ante un tribunal universitario, consistente en un proyecto en el ámbito de las tecnologías específicas de la Ingeniería en Informática de naturaleza profesional en el que se sintetizan e integran las competencias adquiridas en las enseñanzas.		4º Curso	12